



# **DIGITAL BRANDING & MARKETING - SESI 2**

By Rangga Wisesa, M.Si



Marketing of products or services using digital technologies, mainly on the Internet, but also including mobile phones, display advertising, and any other digital medium.



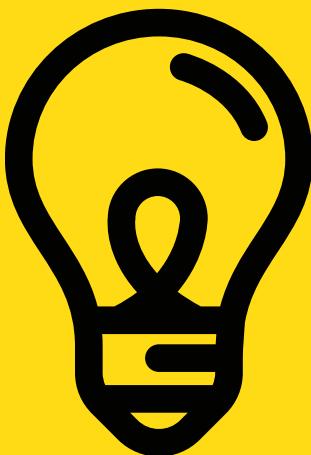
11 Februari 1922, perusahaan berbasis teknologi AT & T memiliki **stasiun Radio WEAF**. Dan pada 28 Agustus 1922 perusahaan Queensboro yang merupakan perusahaan real estate di New York membuat **siaran selama 10 menit yang mempromosikan penjualan kawasan perumahan** yang baru saja selesai dibangun. itu merupakan pertama kali iklan radio dilakukan.



## ERA INTERNET



Tahun 1960-an teknologi internet baru mendunia secara luas. Iklan internet pertama kali adalah **sebuah ajakan untuk melihat produk terbaru dari sebuah komputer**. Jenis iklan tersebut berbentuk seperti **spam yang menempel di e-mail**.



# INTERNET MARKETING



sebuah metode pemasaran yang memanfaatkan internet sebagai upaya untuk menjangkau pasar secara luas tanpa terbatas waktu dan lokasi negara. Saat ini, penggunaan pemasaran melalui internet berkembang pesat seiring berkembangnya pengguna internet di dunia.



# DIGITAL MARKETING TACTICS



**SEO**



**EMAIL  
MARKETING**



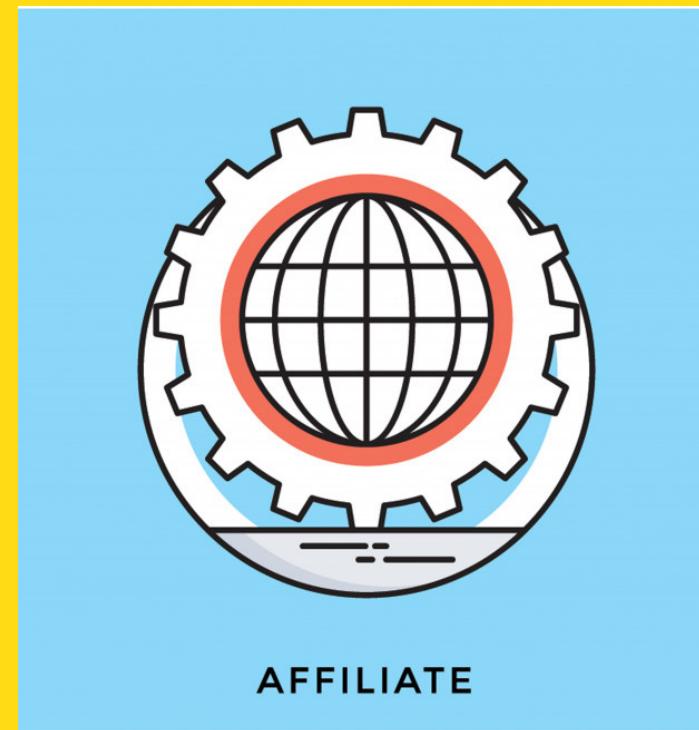
**CONTENT  
MARKETING**



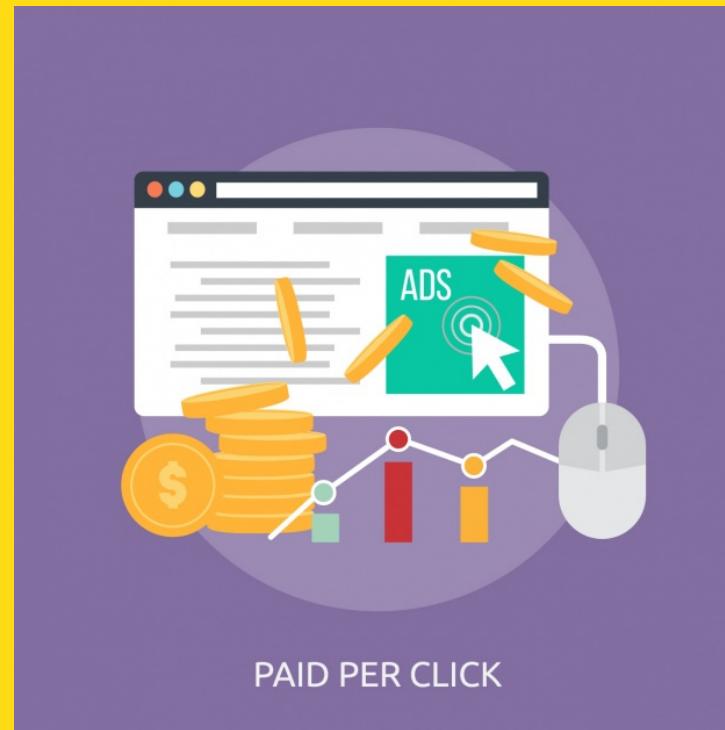
**AUTOMATIC  
MARKETING**



# DIGITAL MARKETING TACTICS



**AFFILIATE**



**NATIVE ADS**



# MARKET SEGMENTATION



PROCESS OF DIVIDING A MARKET OF POTENTIAL CUSTOMERS INTO GROUPS, OR SEGMENTS, BASED ON DIFFERENT CHARACTERISTICS. THE SEGMENTS CREATED ARE COMPOSED OF CONSUMERS WHO WILL RESPOND SIMILARLY TO MARKETING STRATEGIES AND WHO SHARE TRAITS SUCH AS SIMILAR INTERESTS, NEEDS, OR LOCATIONS.



# MARKET SEGMENTATION



DEMOGRAPHIC



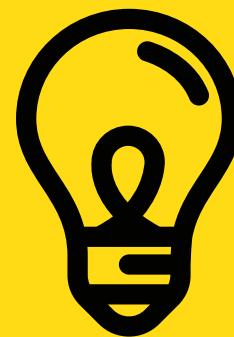
PSYCHOGRAPHIC



BEHAVIORAL



GEOGRAFIS



## S-T-P Approach

### Segmentation

- Select base for segmentation
- Profile segments' characteristics

### Targeting

- Evaluate segments' attractiveness
- Select one or more segments as targets

### Positioning

- Develop position for each segment
- Develop marketing program for each segment



# BRAND POSITIONING





**Customer Lifetime Value** is the net profit contribution of the customer to the firm over time.





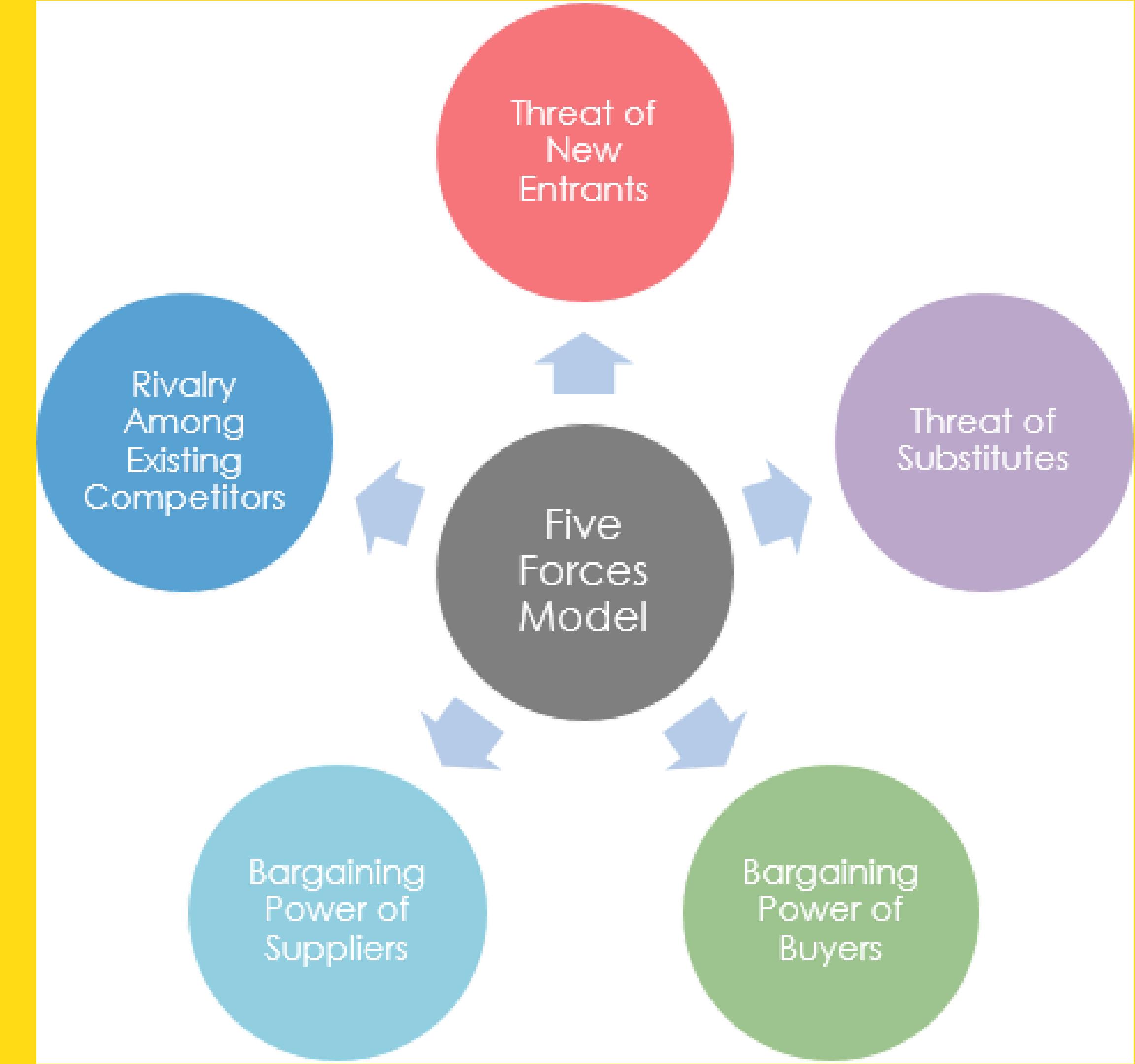
## 4P MARKETING





## PORTER 5 FORCES MODEL

DIGITAL MARKETING





# INTEGRATING BUSINESS TO SOCIAL MEDIA

1. BUILD PLAN AND TARGET
2. CHOOSE PLATFORM PRIORITY
3. BUILD CHARACTER OF BRAND IN SOCIAL MEDIA
4. BUILD CONTENT STRATEGY
5. MEDIA MONITORING





# CONTENT STRATEGY



CHOOSE YOUR THEME

1. CHOOSE THEME OF SOCIAL MEDIA



2. CHOOSE TIME TO UPDATE CONTENT

#hashtag

3. MAKE YOUR OWN ATTRIBUTE IN SOCIAL MEDIA



# REVOLUSI INDUSTRI 4.0



LABEL YANG DIBERIKAN UNTUK MENGGAMBARKAN KOMBINASI YANG TERJADI SECARA PERLAHAN ANTARA PEMANUFAKTURAN TRADISIONAL DAN PRAKTIK INDUSTRI DENGAN DUNIA YANG SEMAKIN MENERAPKAN TEKNOLOGI DI SEKELILING KITA



# **STRATEGI PEMENANGAN PASAR REVOLUSI INDUSTRI 4.0**

**PEMANFAATAN TEKNOLOGI DIGITAL**

**PEMANFAATAN BIG DATA**

**MELAKUKAN INOVASI MELALUI PENGEMBANGAN STARTUP**

**INFLUENCER SEBAGAI KEY OPINION LEADER**



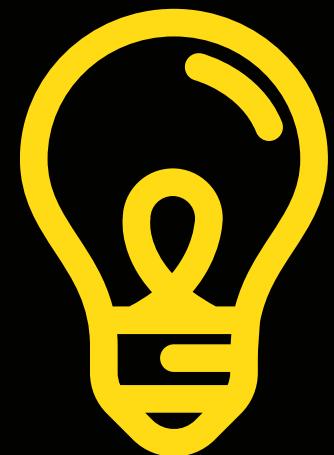
# PERAN MEDIA SOSIAL DALAM PEMASARAN

MEDIA PROMOSI

INFORMASI PRODUK

SARANA TESTIMONI PELANGGAN

MEMPERLUAS TARGET PASAR



**BASIC  
TRIANGLE  
FORMULA  
(GM SUSANTO)**

**PRODUK  
KONVERSI  
MARKETING**



**DROPSHIPPER  
(RESELLER)**

**MODAL RELATIF MURAH**

**PRODUK TEPAT GUNA**

**TES HARGA**

**KARAKTERISTIK BUYER**

**PERMASALAHAN BUYER**

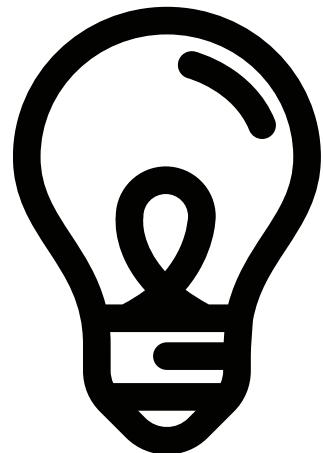


# **PARAMETER DIGITAL MARKETING**

**VARIAN**

**KUALITAS**

**HARGA**



# DISCUSSION

BRAND WITH STRONG DIGITAL  
MARKETING STRATEGY



kumparan

traveloka



tokopedia

Bukalapak

Grab

ovo

gojek



**QUESTION?**