



DIGITAL BRANDING & MARKETING - SESI 1

Rangga Wisesa, M.Si



LEARNING CONTRACT

DIGITAL BRAND

Aturan Perkuliahan



A red diagonal banner with the text "DO NOT BE LATE" in white, overlaid on a red circular prohibition sign.



RULES

- 1. DILARANG MENGGUNAKAN HANDPHONE DAN LAPTOP SELAMA KEGIATAN KULIAH (KECUALI PERMINTAAN DOSEN)**
- 2. LAPTOP HANYA DIGUNAKAN SAAT PRESENTASI**
- 3. DOSEN TIDAK MEMBERIKAN MATERI PPT KEPADA MAHASISWA**
- 4. DILARANG MENDOKUMENTASIKAN SUASANA PERKULIAHAN**
- 5. DILARANG MELAKUKAN AKTIVITAS DALAM KEGIATAN PERKULIAHAN**
 - a. BERSOLEK
 - b. BERGUNJING
 - c. MAIN GADGET
 - d. GUNTING KUKU
 - e. MAKAN
 - f. TIDAK MENINGGALKAN SAMPAH DAN
 - g. MERAPIKAN KURSI KEMBALI

RULES

- 1. TOLERANSI KETERLAMBATAN 10 MENIT**
- 2. DOSEN BERHAK MENGELOUARKAN MAHASISWA APABILA MELANGGAR ATURAN**
- 3. MAHASISWA BOLEH MELAKUKAN AKTIFITAS SEPERTI**
 - a. TIDUR (TIDAK MENGGANGGU ORANG LAIN)
 - b. MINUM
 - c. MAKAN PERMEN APABILA KULIAH DENGAN DURASI PANJANG
- 4. ORANG TUA DILARANG IKUT CAMPUR URUSAN PERKULIAHAN DIKELAS**
- 5. KETIDAKHADIRAN MAKSIMAL 2 KALI SETIAP MATA KULIAH BAGI YANG TIDAK HADIR HARUS DENGAN BUKTI (SURAT DOKTER, DLL)**
- 6. DILARANG MENGUMPAT**
 - a. KATA HEWAN
 - b. SARA
 - c. FISIK SESEORANG
 - d. HOAX

RULES

- 1. TOLERANSI KETERLAMBATAN 15 MENIT**
- 2. DOSEN BERHAK MENGELOUARKAN MAHASISWA APABILA MELANGGAR ATURAN**
- 3. MAHASISWA BOLEH MELAKUKAN AKTIFITAS SEPERTI**
 - a. TIDUR (TIDAK MENGGANGGU ORANG LAIN)
 - b. MINUM
 - c. MAKAN PERMEN APABILA KULIAH DENGAN DURASI PANJANG
- 4. ORANG TUA DILARANG IKUT CAMPUR URUSAN PERKULIAHAN DIKELAS**
- 5. DILARANG MENGUMPAT**
 - a. KATA HEWAN
 - b. SARA
 - c. FISIK SESEORANG
 - d. HOAX

WAJIB

KEHADIRAN

75% dari total perkuliahan

PAKAIAN

Pakaian formal

ON TIME

Wajib on time dan berdoa sebelum mulai perkuliahan

DILARANG

MAIN GADGET, MAKE UP, PLAGIAT,
MENYONTEK

ATURAN MEDSOS



NO SCREENSHOOT

Dilarang menyebarkan screenshot percakapan digital dengan dosen/sekre

MEREKAM

Dilarang merekam saat kuliah

REFERENSI

Dilarang pakai referensi Blogspot,
Wikipedia, Wordpress

NO HOAX

Dilarang menyebarkan Hoax



BRANDING

BRAND

DEFINISI

“Nama, istilah, tanda, simbol, rancangan atau kombinasi dari semuanya yang dimaksudkan untuk mengidentifikasi barang atau jasa atau kelompok penjual dengan untuk membedakannya dari barang atau jasa pesaing”

(Kotler and Keller, 2009)



BRANDING

"Kumpulan kegiatan komunikasi yang dilakukan perusahaan dalam rangka proses membangun dan membesarkan brand"



UNSUR BRAND

- 1. NAMA MEREK**
- 2. LOGO**
- 3. TAMPILAN VISUAL (IKLAN, DESAIN PRODUK)**
- 4. JURU BICARA (FOUNDER, MASKOT)**
- 5. KATA KATA (TAGLINE)**
- 6. SUARA (JINGLE, BUNYI)**



JENIS BRANDING

1. PERSONAL BRANDING
2. PRODUCT BRANDING
3. CORPORATE BRANDING
4. GEOGRAPHIC BRANDING
5. CULTURAL BRANDING

FUNGSI BRAND

PEMBEDA
di mana
perusahaan yang
memiliki brand
kuat akan mudah
dibedakan dengan
kompetitor.

**PROMOSI
DAYA TARIK**
Jika Anda
memiliki brand
yang kuat maka
promosi akan
lebih mudah
dilakukan.

**MEMBANGUN
CITRA**
Keyakinan, jaminan
kualitas dan prestise
, beberapa hal ini
akan membuat
bisnis Anda menjadi
mudah diingat.

**PENGENDALI
PASAR**
Brand yang kuat
dapat
mengendalikan
pasar karena
masyarakat telah
mengenalnya.

TUJUAN BRAND

Untuk ***membentuk persepsi*** masyarakat,
membangun rasa percaya masyarakat
kepada brand dan membangun rasa cinta
masyarakat kepada brand.



MANFAAT BRAND

- 1. DAYA TARIK BAGI KONSUMEN**
- 2. MENDAPATKAN LOYALITAS PELANGGAN TERHADAP PRODUK ATAU JASA.**
- 3. MEMBUKA PELUANG UNTUK MENETAPKAN HARGA JUAL YANG TINGGI.**
- 4. DIFERENSIASI PRODUK**
- 5. MENJADI PEMBEDA DENGAN PRODUK PERUSAHAAN DENGAN PRODUK MILIK KOMPETITOR.**

BRANDING ELEMENT

At the most basic level branding is about **having a consistent look and feel across all your online and offline marketing materials such as your:**

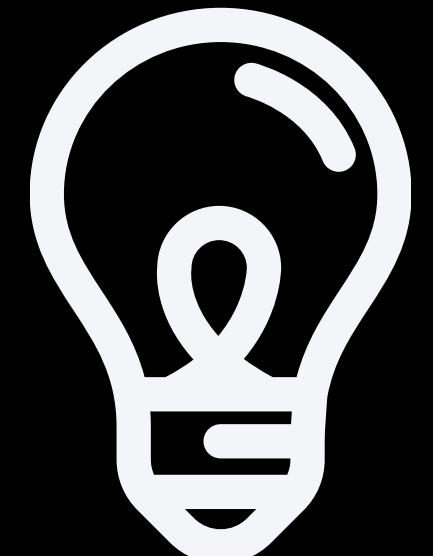
- Website
- Apps,
- Social platforms,
- Sales collateral,
- Direct marketing campaigns,
- Advertising campaigns,

etc



MARKETING STRATEGY

- DEFINE BRANDING ELEMENT
- DEFINE UNIQUE SELLING POINT
- UNDERSTAND TARGET AUDIENCE
- DEFINE MARKETING COMMUNICATION MIX
- DEFINE SUCCESS METRICS
- EXECUTION



MARCOMM MIX

Marketing communications mix is the **combination of channels** you use to reach out to potential customers. Include :

- Online advertising (Social Media)
- Offline advertising on print media, billboards
- Direct marketing,
- Personal selling,
- Events,
- Sponsorships,
- Content marketing,
- Annual sales promotion.



MARKETING

The diagram illustrates the core components of marketing. At the top center is the word "MARKETING" in large yellow capital letters. A thick orange arrow originates from the bottom left, pointing towards the center. Inside this arrow is the text "The STP process". From the center of the arrow, another orange arrow extends to the right, pointing towards a large orange circle. Inside this circle is the text "Marketing mix".

The STP process

Segmentation → targeting → positioning

Marketing mix

STP

The STP Process

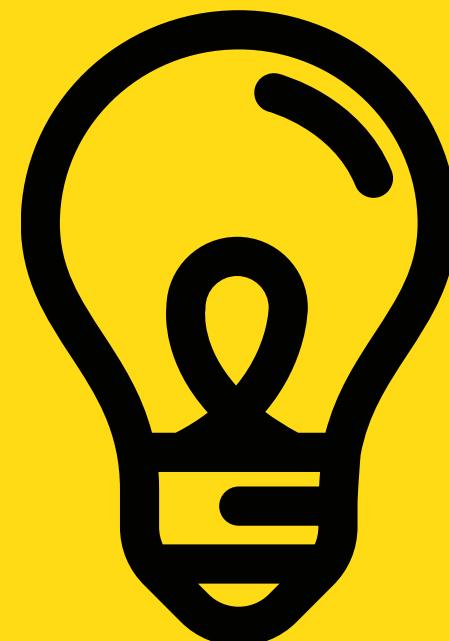


4P

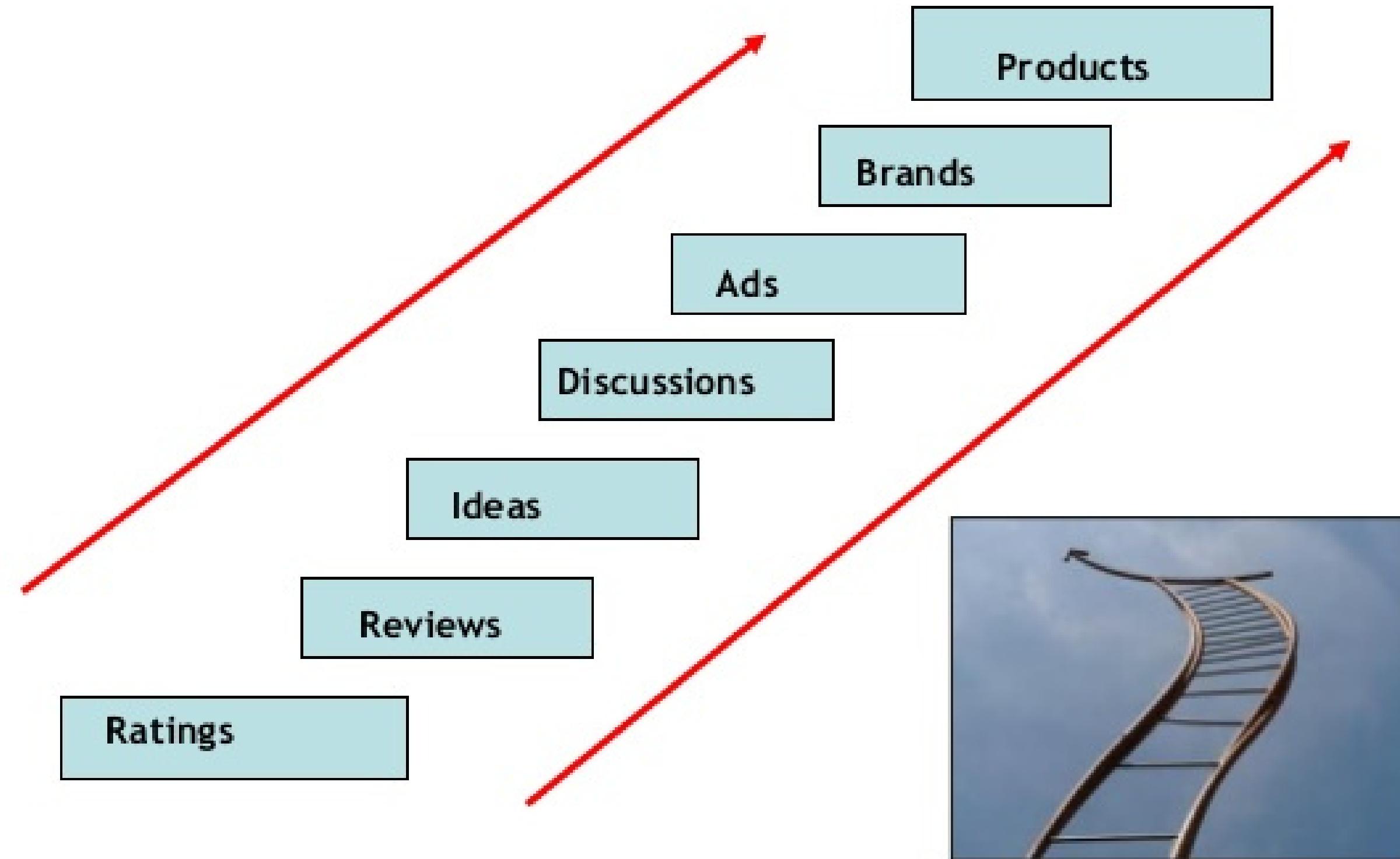


LADDER OF ENGAGEMENT

"The Ladder of Engagement is intended to show how customers can drive business (using the new social media culture) in a carefully structured way"



Ladder of Engagement Model



(PR Smith & Ze Zook, 2011)

**NOW THE RACE OF
BRAND IS ON, BE
COMPETITIVE OR YOU'LL
LOST ANYWAY**

ASSIGNMENT

DISCUSS A FMCG BRAND
WITH A STRONG ONLINE
MEDIA PRESENCE

TERMA KASIH RAIBH MAITH AGAT
WELALIN GRAZIE MULTUMESC MERCI
SPASIBO MERCI MOCHCHAKKERAM
GRAZIE SALAMAT CHOKRANE MATUR NUWUN
MATONDO CHOKRANE UA TSAUG RAU KOJ
DANK JE RAIBH MAITH AGAT
MULTUMESC MAAKE OBRIGADO
OBRIGADO

MERCI SALAMAT CAM ON BAN
RAIBH MAITH AGAT MERCI OBRIGADO
MOCHCHAKKERAM KIITOS
ASANTE UA TSAUG RAU KOJ
MOCHCHAKKERAM KIITOS
OBRIGADO DANK JE NIRRINGRAZZAK
KIITOS DANKON MAAKE