

Silabus
Kepemimpinan dan Kecerdasan Digital melalui Coding
(Digital Leadership & Intelligence through Coding)

GAMBARAN UMUM	
Judul Mata Kuliah	Kepemimpinan dan Kecerdasan Digital melalui Coding <i>(Digital Leadership & Intelligence through Coding)</i>
Poin Kredit	3 SKS
Total Sesi Kelas	19 Sesi
Durasi Kelas	2 Bulan
Kuota Mahasiswa	40 Orang

KONTAK DOSEN	
Nama	Prof. D. Hoga Saragih, ST., MT.
Email	hoga.saragih@bakrie.ac.id
Alamat	Kawasan Rasuna Epicentrum, Jl. H. R. Rasuna Said No.2, RT.2/RW.5, Karet, Kecamatan Setiabudi, Kuningan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12940

GAMBARAN UMUM	
<p>Kurikulum ini dibentuk khusus bagi mahasiswa yang tertarik untuk terjun ke dunia digital teknologi. Mahasiswa akan mendapatkan pembelajaran untuk memahami dan mengasah berbagai softskill dan hardskill.</p> <p>Materi-materi ini dibuat berdasarkan best practices di dunia industri startup teknologi, dimana dibutuhkan pemikiran digital, pemikiran <i>agile</i> dalam mencari suatu solusi terhadap masalah, pemahaman terhadap kompleksitas membangun solusi berbasis teknologi, serta tantangan-tantangannya.</p> <p>Mahasiswa tidak perlu memiliki latar belakang digital/<i>coding</i> agar dapat memahami konsep-konsep <i>hard skill</i> dari Coding. Hampir 70% dari Silabus ini adalah Praktikum sehingga mahasiswa akan lebih banyak terjun langsung ke berbagai kegiatan <i>hands-on learning</i> menggunakan berbagai platform seperti google suites, google jamboard, progate, github, dan command line. Dengan mempraktekkan langsung, sehingga akan terbangun <i>soft skill</i> Critical Thinking dan Problem Solving.</p>	

TUJUAN KULIAH	
Setelah mengikuti kuliah ini, mahasiswa diharapkan akan mendalami topik - topik berikut:	
1	Mahasiswa dapat membuat problem statement yang tepat dan sesuai
2	Mahasiswa dapat melakukan aktivitas problem solving menggunakan metode design thinking dan How Might We's
3	Mahasiswa berhasil membuat halaman web bersama tim

4	Mahasiswa dapat melakukan Analisa data dan menyimpulkan keputusan data e-commerce menggunakan SQL
5	Mahasiswa membuat aplikasi web “Shopping Item List” menggunakan HTML&CSS, Javascript, SQL, dan Node.js

PERATURAN KELAS

Mahasiswa harus menaati peraturan di bawah ini:

1	
2	
3	

KOMPOSISI PENILAIAN

Penyelesaian Materi Coding	Absensi Kehadiran	Proyek Tim HTML & CSS	Ujian Analisa Data e-commerce menggunakan SQL	Nilai Akhir
100%	80% - 100%	90% - 100%	90% - 100%	A
86% - 100%	≥80%	80% - 89%	80% - 89%	B
75% - 85%	≥75%	70% - 79%	70% - 79%	C
<75%	<75%	<70%	<70%	D

MENIT PELAJARAN

Lecture	960
Praktikum Mandiri	4.800
Kerja Kelompok Design Jam	180
HTML & CSS Team Project	1.260
SQL Individual Project	1.260
TOTAL	8.460

RENCANA PERKULIAHAN

No	Tanggal	Topik dan Capaian Pembelajaran	Pengajar	Metode	Waktu	Durasi
1	Selasa, 3 Agustus 2021	Pengantar Digital Mindset <ul style="list-style-type: none"> 7 Karakteristik yang wajib dimiliki oleh seorang <i>Fresh Graduate</i> untuk menjadi seorang Digital Professional; Perubahan yang terjadi di 	Norman Ganto	Live menggunakan Zoom / Google Meet Ceramah & Diskusi	08:30 – 09:30 WIB	60 menit

		<p>perusahaan akibat teknologi;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Personal branding • Cara mengasah <i>Growth Mindset</i>; • Menjadi seorang pemimpin di era Digital. 				
2	Kamis, 5 Agustus 2021	<p>Design Thinking</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Design Thinking best practices</i>; • Bagaimana digunakan dalam pekerjaan sehari-hari; • Cara menulis Business Problem Statement; • How Might We's; • Penggunaan Google Jamboard; • <i>Design Jam</i>, sebuah aktifitas yang digunakan oleh perusahaan-perusahaan teknologi terbesar seperti Facebook dan Google. Mahasiswa bekerja dalam kelompok menggunakan <i>Design Thinking</i> dan <i>Critical Thinking</i> untuk mencari berbagai solusi dalam memecahkan sebuah tantangan bisnis. 	Rio Hidayat	<p>Live menggunakan Zoom / Google Meet</p> <p>Ceramah</p> <p>Pembagian kelompok max. 8 orang</p> <p>Google Jamboard</p>	08:30 – 10:30 WIB	120 menit
3	Selasa, 10 Agustus 2021	<p>Design Jam Team Project Briefing</p> <ul style="list-style-type: none"> • Briefing peraturan kegiatan design jam 	Rio Hidayat	Live menggunakan Zoom / Google Meet	08:30 – 09:30 WIB	60 menit
		Design Jam Team Project Exercise	Rio Hidayat	Tugas Kelompok secara mandiri	09:30 – 12:00 WIB	180 menit

		<ul style="list-style-type: none"> • Kelas dibagi dalam tim maksimal 8 orang. • Masing-masing team melakukan <i>design jam</i> di monitor oleh Dosen • Review dan reflection 		Dosen monitor kegiatan secara online		
4	Kamis, 12 Agustus 2021	<p>Mengapa Critical Thinking dan Problem Solving adalah dua skill yang wajib dimiliki oleh setiap fresh graduate</p> <p>Perkenalan dan Overview Platform Progate, tata tertib, dsbnya Memulai Path Pengembangan Web (Node.js) dengan membaca tiga topik pendahulu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apa itu Path Pengembangan Web? • Apa yang terjadi setelah menyelesaikan Path Pengembangan Web? • Bagaimana cara belajar secara efektif? <p>Pengantar mengenai HTML & CSS</p>	Norman Ganto & Zaki Arsyad	Live menggunakan Zoom / Google Meet	08:30 – 11:00 WIB	150 menit
	13 – 16 Agustus 2021	<p>HTML & CSS I:</p> <p>Chapter 1 - Memulai dengan HTML</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memulai dengan HTML 2. Judul dan Paragraf 3. Tautan 4. Gambar 5. Daftar <p>Chapter 2 - Memulai dengan CSS</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Warna 7. Ukuran font dan jenis font 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	480 menit

		<ul style="list-style-type: none">8. Lebar, tinggi, dan warna latar belakang9. Class <p>Chapter 3 - Layout (tata letak) dasar</p> <ul style="list-style-type: none">10. Struktur HTML (1)11. Struktur HTML (2)12. Layout dasar <p>Chapter 4 - Header</p> <ul style="list-style-type: none">13. Struktur header14. Layout header15. Padding <p>Chapter 5 - Footer</p> <ul style="list-style-type: none">16. Struktur Footer17. Layout Footer <p>Chapter 6 - Konten</p> <ul style="list-style-type: none">18. Layout bagian utama19. Struktur konten20. Batas21. Padding dan Margin <p>Chapter 7 - Formulir</p> <ul style="list-style-type: none">22. Layout formulir (1)23. Layout formulir (2) <p>HTML & CSS II:</p> <p>Chapter 1 - Layout dasar</p> <ul style="list-style-type: none">1. Persiapan2. Layout dasar <p>Chapter 2 - Bagian atas halaman</p> <ul style="list-style-type: none">3. Layout bagian atas4. Transparansi dan spasi antar-huruf5. Membuat tombol6. Menyesuaikan layout7. Menggunakan ikon <p>Chapter 3 - Header</p> <ul style="list-style-type: none">8. Layout header9. Membuat tautan log in10. Menyempurnakan log in			
--	--	--	--	--	--

		<p>Chapter 4 - Daftar pelajaran</p> <ol style="list-style-type: none"> 11. Layout daftar pelajaran 12. Menyejajarkan bagian pelajaran 13. Menyesuaikan Layout <p>Chapter 5 - Bagian pesan</p> <ol style="list-style-type: none"> 14. Layout bagian pesan 15. Membuat tombol 3D 16. Menerapkan CSS berdasarkan Klik <p>Chapter 6 - Footer</p> <ol style="list-style-type: none"> 17. Footer <p>Chapter 7 - Memperbaiki Header</p> <ol style="list-style-type: none"> 18. Memperbaiki header 				
6	Kamis, 19 Agustus 2021	<p>HTML & CSS Dojo I (Latihan tanpa instruksi):</p> <p>Chapter 1 - Membuat halaman web dari awal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Header 2. Bagian atas halaman 3. Bagian konten atau isi 4. Bagian formulir 5. Footer 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	360 menit
7	Selasa, 24 Agustus 2021	<p>HTML & CSS Dojo II (Latihan tanpa instruksi):</p> <p>Chapter 1 - Membuat halaman web modern dari awal</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bagian atas 2. Header 3. Daftar pelajaran 4. Bagian pesan 5. Footer 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	360 menit
8	Kamis, 26 Agustus 2021	<p>HTML & CSS III:</p> <p>Chapter 1 - Design Web yang Responsive</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Persiapan 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	240 menit

		<p>Chapter 2 - Media Queries</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Menggunakan media queries 3. Layout dengan media queries 4. Box-sizing <p>Chapter 3 - Menjadikan halaman Anda responsive</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Persiapan desain yang responsive 6. Layout tablet 7. Memperbaiki layout yang responsive 8. Layout smartphone (1) 9. Layout smartphone (2) 10. Membuat font-size responsive 11. Max-width 12. Menjadikan Header responsive 				
9	31 Agustus – 1 September 2021	<p>HTML & CSS Dojo III (Latihan tanpa instruksi): Chapter 1 - Menguasai desain web yang responsive</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menjadikan header responsive 2. Menjadikan bagian atas responsive 3. Menjadikan daftar pelajaran responsive 4. Menjadikan footer responsive <p>HTML & CSS IV (Flexbox) Chapter 1 - Apa itu Flexbox?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Persiapan <p>Chapter 2 - Mengimplementasikan flexbox</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Display: flex 2. Flex: auto <p>Chapter 3 - Desain responsive</p>	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	360 menit

		<ol style="list-style-type: none"> 1. Flex-wrap: wrap 2. Media queries 3. Flex-direction 				
10	Kamis, 2 September 2021	<p>Briefing Team Project Wajib</p> <p>Menyiapkan Aplikasi Web di Environment local</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Command Line 2. Git 3. Membuat Akun GitHub dan simpan linknya melalui Google form 4. Bahan bacaan tambahan <p>Proyek Tim</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. “Membuat halaman web statis bersama kelompok anda!” Tujuan dari proyek ini adalah untuk membuat suatu halaman web bersama rekan tim (satu tim maksimal 5 anggota). 2. Proyek ini sifatnya wajib untuk menerapkan apa yang sudah di pelajari di bahasa HTML & CSS, sebagaimana seorang programmer asli membangun sebuah halaman web. 3. Proyek ini akan melatih skill kerjasama, komunikasi, dan kemandirian mengatur waktu dalam membangun sebuah proyek berbasis web. 	Norman Ganto	<p>Live menggunakan Zoom / Google Meet</p> <p>Pembagian Tim</p>	08:30 – 10:30 WIB	120 menit
		Tim mengerjakan Proyek	Tutor Online via	Praktikum Mandiri di	<i>Self-paced</i>	1.260 menit

		<ul style="list-style-type: none"> • Pengumpulan link halaman web via googleform • Deadline 21:00 WIB 10 September 2021 	Telegram / Discord	https://progate.com		
11	Selasa, 7 September 2021	Pengantar: Mengapa Bahasa Javascript sangat Populer; Dari aplikasi web sederhana hingga UI/UX layar komputer SpaceX	Zaki Arsyad	Live menggunakan Zoom / Google Meet	08:30 – 10:30 WIB	120 menit
	7 – 8 September 2021	<p>JavaScript I:</p> <p>Chapter 1 - String & Integer</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengantar Javascript ES6 2. console.log() 3. Kalkulasi (1) 4. Kalkulasi (2) 5. Menggabungkan string <p>Chapter 2 - Variable & Constant</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Variable 7. Menggunakan variable 8. Mengupdate variable (1) 9. Mengupdate variable (2) 10. Constant 11. Template literal <p>Chapter 3 - Statement Conditional</p> <ol style="list-style-type: none"> 12. Statement if 13. Operator boolean & perbandingan (1) 14. Operator boolean & perbandingan (2) 15. Else 16. Else if 17. Beberapa kondisi 18. Statement switch (1) 19. Statement switch (2) <p>JavaScript II:</p>	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	240 menit

		<p>Chapter 1 - Iterasi</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Review variable 2. Loop while 3. Loop for 4. Menerapkan iterasi <p>Chapter 2 - Array</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Apa yang dimaksud dengan array 6. Mendapatkan element array 7. Mengupdate element array 8. Iterasi dengan array (1) 9. Iterasi dengan array (2) <p>Chapter 3 - Object</p> <ol style="list-style-type: none"> 10. Apa yang dimaksud dengan Object 11. Mengakses dan Memperbarui nilai 12. Array dalam object (1) 13. Array dalam object (2) <p>Chapter 4 - Undefined (tidak didefinisikan)</p> <ol style="list-style-type: none"> 14. Apa yang dimaksud dengan "Undefined" 15. Mencegah undefined <p>Chapter 5 - Latihan Akhir</p> <ol style="list-style-type: none"> 16. Bagian 1 17. Bagian 2 				
12	Kamis, 9 September 2021	<p>JavaScript III:</p> <p>Chapter 1 - Mempelajari Function</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apa yang dimaksud dengan Function (1) 2. Apa yang dimaksud dengan Function (2) 3. Arrow function 4. Argument 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	360 menit

		<ol style="list-style-type: none"> 5. Menggunakan beberapa argument 6. Nilai return 7. Menggunakan nilai return 8. Scope (cakupan) <p>Latihan Akhir</p> <p>JavaScript IV: Chapter 1 - Dasar-dasar Class</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Review object 2. Apa yang dimaksud dengan Class? 3. Membuat instance 4. Constructor (1) 5. Constructor (2) 6. Constructor (3) 7. Method (1) 8. Method (2) 9. Memanggil method di dalam method <p>Chapter 2 - Inheritance Class</p> <ol style="list-style-type: none"> 10. Apa yang dimaksud dengan inheritance? 11. Menggunakan inheritance class 12. Menambah method 13. Overriding (1) 14. Overriding (2) 				
13	Selasa, 14 September 2021	<p>JavaScript V: Chapter 1 - Memisahkan File</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memisahkan file (1) 2. Memisahkan file (2) 3. Meng-export nilai 4. Export bernama 5. Jalur relatif <p>Chapter 2 - Menggunakan Paket</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Paket (1) 2. Paket (2) <p>Javascript VI:</p>	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	360 menit

		<p>Chapter 1 - Method untuk Array</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Push 2. ForEach 3. Find 4. Filter Map <p>Javascript VII: Chapter 1 - Mempelajari tentang Callback Function</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tentang Callback Function 2. Apa yang dimaksud dengan Callback Function? 3. Mendeklarasikan callback function secara langsung 4. Argument callback function 				
14	Kamis, 16 September 2021	Presentasi: Mengapa SQL Penting Dalam Mengambil Keputusan Bisnis	Zaki Arsyad	Live menggunakan Zoom / Google Meet	08:30 – 10:30 WIB	120 menit
	17 – 20 September 2021	<p>SQL I: Mendapatkan Data:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apa itu database 2. Apa itu kueri 3. Memilih banyak kolom <p>Mendapatkan Baris Tertentu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. WHERE (1) 2. WHERE (2) 3. Operator perbandingan 4. LIKE (1) 5. LIKE (2) 6. NOT 7. IS NULL , IS NOT NULL 8. AND, OR <p>Mengolah Hasil Data:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ORDER BY 2. LIMIT <p>Proyek Akhir Studi I:</p>	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	240 menit

		<ol style="list-style-type: none"> Mempraktikkan hal yang sudah Anda pelajari <p>SQL II: Mengolah Hasil Pencarian</p> <ol style="list-style-type: none"> DISTINCT Operator aritmetika <p>Menggunakan Function Agregat</p> <ol style="list-style-type: none"> SUM AVG COUNT MAX, MIN <p>Mengelompokkan Data</p> <ol style="list-style-type: none"> GROUP BY GROUP BY (lebih dari satu) GROUP BY (WHERE) HAVING <p>Proyek Akhir Studi II</p> <ol style="list-style-type: none"> Mempraktikkan hal yang sudah Anda Pelajari 				
15	Selasa, 21 – 22 September 2021	<p>SQL III: Menggunakan Subkueri</p> <ol style="list-style-type: none"> Tabel players Subkueri AS <p>Beberapa Tabel</p> <ol style="list-style-type: none"> Tabel countries Menggabungkan tabel JOIN (1) JOIN (2) Tabel teams LEFT JOIN Menggabungkan 3 tabel <p>Tantangan Terakhir</p> <ol style="list-style-type: none"> Mempraktikkan keahlian SQL Anda <p>SQL DOJO: Latihan tanpa Instruksi</p>	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	480 menit

		<ol style="list-style-type: none"> 1. Menganalisis dengan SQL 2. Pengguna 3. Produk (1) 4. Produk (2) 5. Produk (3) 6. Riwayat penjualan 7. Penjualan dan laba 8. Analisis Harian 9. Data Pengguna yang kompleks 10. Data Produk yang kompleks <p>SQL IV: Menambahkan, Memperbarui, dan Menghapus Data</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. INSERT 2. UPDATE 3. DELETE <p>Memantapkan Keahlian Anda</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mempraktikkan hal yang sudah Anda pelajari 				
		<p>Menganalisis Database Situs Fashion e-commerce (WAJIB)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deadline 21:00 WIB, 29 September 2021 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	1.260 menit
16	Kamis, 23 September 2021	<p>Pengantar: node.js</p>	Zaki Arsyad	Live menggunakan Zoom / Google Meet	08:30 – 10:30 WIB	120 menit
		<p>Menggabungkan semua. Membuat aplikasi “shopping list”</p> <p>Node.js I: Memulai Penggunaan Node.js</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Persiapan <p>Mengkonfigurasi Express</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menginstal Express 2. Menjalankan Server 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	240 menit

		<p>Menampilkan Halaman</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cara halaman ditampilkan 2. Menerapkan CSS dan menampilkan gambar 3. Membuat Halaman daftar <p>Menggunakan EJS</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menggunakan EJS untuk menampilkan nilai 2. Menampilkan HTML menggunakan for Each <p>Menambah Tautan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menautkan antar halaman 				
17	Selasa, 28 September 2021	<p>Node.js II: Menggunakan Database</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Persiapan <p>Menyiapkan Database</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengintegrasikan database <p>Menampilkan Nilai Database</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menggunakan database 2. Menampilkan nilai yang dipilih <p>Fitur Penambahan Item</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menciptakan halaman penambahan item 2. Meminta menggunakan Formulir 3. Menambahkan item ke database 4. Menggunakan Redirect (pengalihan) 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	240 menit
18	Kamis, 30 September 2021	<p>Node.js III: Fitur Hapus dan Edit</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Persiapan 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	240 menit

		<p>Menghapus item Daftar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menyiapkan tombol hapus 2. Mengirim ID item 3. Menjalankan kueri DELETE <p>Mengedit item Daftar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Persiapan 2. Menampilkan item yang dipilih 3. Rute untuk memperbarui data 4. Memperbarui item yang dipilih 				
19	Selasa, 5 Oktober 2021	<p>Memulai Pengembangan Node.js di environment lokal</p> <ul style="list-style-type: none"> • Persiapan Local Environment Node.js • Membuat Aplikasi Node.js Baru • Persiapan Local Environment MySQL • Membuat Database dengan MySQL • Menghubungkan Aplikasi Node.js ke MySQL • Menuntaskan Pengembangan Aplikasi Web Lokal 	Tutor Online via Telegram / Discord	Praktikum Mandiri di https://progate.com	<i>Self-paced</i>	360 menit

RUBRIKASI

Nilai	Skala 4	Persen	Kualifikasi
A	4		<p>Nilai A menunjukkan kualitas mahasiswa yang sangat baik dalam semua metode evaluasi. Untuk mendapatkan A, mahasiswa harus menunjukkan keaktifan dan kontribusi yang sangat baik pada diskusi kelas di seluruh pertemuan perkuliahan; memiliki pemahaman yang sangat baik, menggunakan referensi dengan sangat baik dan penggunaan bahasa yang sangat baik di semua tugas maupun ujian tertulis; menunjukkan keahlian menyampaikan dan memancing diskusi dengan sangat baik dalam tugas presentasi kelas maupun ujian lisan dengan memberikan kontribusi yang signifikan terhadap materi</p>

			kelas; serta menunjukkan kinerja yang sangat memuaskan dalam indikator penilaian yang lain di kelas.
B	3		Nilai B menunjukkan kualitas mahasiswa yang baik dalam semua metode evaluasi. Mahasiswa mendapatkan B, jika mahasiswa menunjukkan keaktifan dan kontribusi yang baik pada diskusi kelas dan hadir di minimum 80% dari seluruh pertemuan perkuliahan; memiliki pemahaman yang baik, menggunakan referensi dengan baik dan penggunaan bahasa yang baik di semua tugas maupun ujian tertulis; menunjukkan keahlian menyampaikan dan memancing diskusi dengan baik dalam tugas presentasi kelas maupun ujian lisan dengan memberikan kontribusi yang baik terhadap materi kelas; serta menunjukkan kinerja yang memuaskan dalam indikator penilaian yang lain di kelas.
C	2		Nilai C menunjukkan kualitas mahasiswa yang cukup dalam semua metode evaluasi. Mahasiswa mendapatkan C, jika mahasiswa menunjukkan keaktifan dan kontribusi yang cukup pada diskusi kelas dan hadir pada minimal di 75% dari seluruh pertemuan perkuliahan; memiliki pemahaman yang cukup, menggunakan referensi dengan cukup dan penggunaan bahasa yang cukup di semua tugas maupun ujian tertulis; menunjukkan keahlian menyampaikan dan memancing diskusi dengan cukup baik dalam tugas presentasi kelas maupun ujian lisan dengan memberikan kontribusi yang cukup terhadap materi kelas; serta menunjukkan kinerja yang cukup memuaskan dalam indikator penilaian yang lain di kelas.
D	1		Nilai D menunjukkan kualitas mahasiswa yang kurang baik dalam semua metode evaluasi. Mahasiswa mendapatkan D, jika mahasiswa menunjukkan keaktifan dan kontribusi yang kurang baik pada diskusi kelas dan hadir di bawah 75% dari seluruh pertemuan perkuliahan; memiliki pemahaman yang kurang baik, menggunakan referensi dengan kurang baik dan penggunaan bahasa yang kurang baik di semua tugas maupun ujian tertulis; menunjukkan keahlian menyampaikan dan memancing diskusi dengan kurang baik dalam tugas presentasi kelas maupun ujian lisan dengan memberikan kontribusi yang kurang terhadap materi kelas; serta menunjukkan kinerja yang kurang memuaskan dalam indikator penilaian yang lain di kelas.